

O grze:

Obecność [Rabid Rat](#) na Poznań Game Arena to dla niektórych zaskoczenie. Choć studio istnieje na polskim rynku już od kilku lat, to dotychczas zajmowało się tworzeniem filmów 3D, aplikacji VR / AR oraz produkcją wirtualną (VP). Bumpkin & Sprout to ich debiut w świecie gier.

[Bumpkin & Sprout](#) to platformowa gra 3D dla dzieci i dorosłych. Gracz wciela się w niej w postać żywiołowego grzybka, który wyrusza w podróż, żeby uratować swojego przyjaciela przed Duchem Zanieczyszczenia. Po drodze bohater stawia czoła śmieciowym potworom, pomagając Naturze w ocaleniu przyrody. Poznaje on także historię walki Natury z Duchem.

Akcja gry rozpoczyna się w lesie pełnym odpadków. Świat strzeżony niegdyś przez Naturę, teraz jest pogrążony w chaosie i bliski zagłady. Tylko przekonanie Ducha Zanieczyszczenia, by powrócił na stronę dobra, może jeszcze uchronić środowisko przed jego negatywnym wpływem na przyrodę.

Gra może pochwalić się własną, oryginalną bajkową fabułą. Uwagę zwraca aspekt ekologiczny umiejętnie wkomponowany w kolorową, immersyjną rzeczywistość.

Elementy edukacyjne przeplatają się tutaj z humorem rodem z kreskówek Cartoon Network.

– Chcemy zachęcić gracza nietypowym humorem podobnym do bajek Pinky i Mózg, Krowa i Kurczak czy Spongebob. Stawiamy duży nacisk na interaktywność całego świata i szczegółowość, zwłaszcza animacje zwiększające immersję. Gra ma być docelowo najbardziej wypełniona elementami akcji. Chcemy być jak dobry kumpel, który motywuje do dbania o środowisko – tłumaczy Tomek Dabert, współzałożyciel Rabid Rat.

Bumpkin & Sprout wciąż jest na etapie rozwoju, ale odwiedzający PGA w tym roku mają okazję już przetestować prototyp. Grę można dodać do wishlisty na [Steam](#), a w przyszłości zagrają w nią gracze z konsolą PS5, Xbox lub komputerem PC.

– Chcieliśmy pokazać naszą grę i to co do tej pory zrealizowaliśmy. To наша pierwsza wizyta na PGA, dlatego jesteśmy bardzo podekscytowani. Rozmowa z graczami na żywo i zebrane opinie o grze pomogą nam ją dopracować – dodaje Tomek.

Gra powstaje na silniku Unreal Engine 5, a premiery możemy spodziewać się w ciągu półtora roku. Warto poczekać. Umiarkowany poziom trudności sprawia, że zarówno dzieci,

jak i dorośli będą się świetnie bawić. Pochłaniająca historia, bajkowa rzeczywistość oraz dowcip to wyróżniki najnowszej gry od studia Rabid Rat.

Linki:

Strona wydawcy: <https://rabidrat.pl>

Strona gry: <https://bumpkinandsprout.com>

Instagram gry: <https://www.instagram.com/bumpkinandsprout/>

Facebook gry: <https://www.facebook.com/bumpkinandsprout>

Twitter gry: https://twitter.com/bumpkin_sprout